Mô tả class

1. AnimalUnit: thể hiện 1 quân cờ (tổng cộng 16 quân, mỗi phe 4 quân)
2. Animal: quản lý 1 phe (có 4 phe)
3. MapLocation: thể hiện 1 vị trí trên map, dùng để quản lý map và tạo 3 cái dữ liệu chính trên map sau này
4. Map :quản lý các location, dùng để abstract ra các 3 map sau này
5. XiNgau : quản lý cục xí ngầu
6. Map\_classic: map cơ bản như là ngoài đời.
7. HelloWordScene: tự sinh, quản lý scene chơi game
8. AppDelegate: tự sinh, quản lý cả cái game
9. Main: khỏi sửa.